



El autobús aparcó en la estación de servicio y la profesora nos permitió bajar a estirar las piernas. Era muy tarde y llevábamos todo el día de viaje. Un grupo decidimos entrar en el hipermercado de al lado de la gasolinera. Nos extrañó no ver a nadie dentro, ni gente comprando ni trabajando. Creímos que ya estaba cerrado, así que íbamos a salir cuando, de repente, las puertas y ventanas se bloquearon, se encendieron las luces de emergencia, nuestros móviles dejaron de funcionar, y en la puerta principal se iluminó un candado con un letrero que decía:

*«Encuentra los productos y sumará el código de salida»*

Estábamos atrapadas. Nos pusimos a discutir sobre qué hacer: había quien optaba por sentarse a esperar, *–ya vendrán a rescatarnos–*, quien quería buscar el código y salir de una vez, *–la profe se enfada si tardamos y yo ya he tenido varios partes este trimestre–*, había quien proponía pasar el rato en la zona de electrónica, *–seguro que está el último videojuego de Creeds–*.

No habíamos logrado ponernos de acuerdo cuando sonó una voz por megafonía:

*«El tiempo corre, debéis encontrar el código y dejar poca huella, de lo contrario...»*

La voz no dijo nada más, pero entonces otra persona del grupo habló: *–Me la juego a que esto es un programa de cámara oculta y ahora el resto del instituto nos está viendo en sus móviles y riéndose–*. La posibilidad de salir por las pantallas nos entusiasmó, nos sentíamos como concursantes de un Gran Hermano. Ya no quedaba otra, había que buscar el código para escapar.

Nos fijamos en lo que nos rodea: las luces de emergencia señalizan los diferentes pasillos entre las estanterías: parece un laberinto. Podemos separarnos o movernos en grupo grande. De nuevo, suena la voz por megafonía:

*«A cada producto se llega por un único camino, fijaos bien dónde pisáis. Los números indican la clave del producto, la clave os transportará mentalmente a otra dimensión en la que os moveréis con ayuda del folleto “Confidential” para poder hallar parte del código de salida y medir vuestra huella».*

¡Nos ponemos en marcha!

**El juego ha comenzado...**